



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 1 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 5	Rüstungsklasse 6 [13]	Angriffsbonus +0	Rettungswurf 15	Erfahrung 0					

Schaden ☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Kurzsword, Dolch, Wurfpfeil	Nahkampf +0	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	—	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken-(Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide		
Reisekasse	12 GM		

DIEBESKUNST			
Filigranes	20	Klettern	87
Schatten	20	Lauschen	3:6
		Schleichen	30
		Schlösser	20

Aus dem Dorf, in dem sie geboren wurde, ist ein Name auf einer alten Karte geworden. Sie erzählt das niemandem und lügt auch nicht darüber; sie wechselt nur das Thema so geschickt, dass es keiner merkt. In Schwarzfels hält man sie für jünger, als sie ist, und sie lässt es dabei.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 2 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 9	Rüstungsklasse 6 [13]	Angriffsbonus +0	Rettungswurf 14	Erfahrung 1.250					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Kurzsword, Dolch, Wurfpeil	Nahkampf +0	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	—	DAZUGEKOMMEN Öffnungsglocke (gefunden)	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide		
Reisekasse	500 GM		
Magisches	Öffnungsglocke		

DIEBESKUNST			
Filigranes	25	Klettern	88
Schatten	25	Lauschen	3:6
		Schleichen	35
		Schlösser	25

Die Glocke kam aus einem Kasten, den vor ihr zwei Leute nicht aufbekommen hatten. Seither behauptet sie, jedes Schloss sei nur eine Frage der Geduld, was nicht stimmt, aber gut klingt. Was sie tatsächlich kann, führt sie ungern vor.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 3 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ST
15

Stärke

GE
13

Geschick

KO
13

Konstitution

IN
11

Intelligenz

WE
10

Weisheit

CH
10

Charisma

Trefferpunkte
12

Rüstungsklasse
6 [13]

Angriffsbonus
+0

Rettungswurf
13

Erfahrung
2.500

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG

Waffe Kurzsword, Dolch, Wurfpfeil

Rüstung Lederpanzer

Schild —

Gepäck Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken-
(Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und
Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m),
Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide

Reisekasse 650 GM

Magisches Öffnungsglocke

BONI

Nahkampf +0 Fernkampf +1

TP je Würfel +1 RK-Bonus +1

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

DIEBESKUNST

Filigranes 30 Klettern 89 Lauschen 4:6

Schatten 30 Schleichen 40 Schlösser 30

In den Gräbern ist klein zu sein ein Beruf. Sie geht durch Spalten, vor denen die anderen stehen bleiben, und kommt mit Nachrichten zurück, die niemand hören will. Einmal hat sie eine halbe Stunde in einer Nische gewartet, weil etwas im Gang auf und ab ging, und danach nichts davon erzählt.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 4 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 16	Rüstungsklasse 6 [13]	Angriffsbonus +1	Rettungswurf 12	Erfahrung 5.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Kurzsword, Dolch, Wurfpeil	Nahkampf	+0 Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel	+1 RK-Bonus +1
Schild	—	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide		
Reisekasse	800 GM		
Magisches	Öffnungsglocke		

DIEBESKUNST			
Filigranes	35	Klettern	90
Schatten	35	Schleichen	45
		Lauschen	4:6
		Schlösser	35

Ihre Rüstung ist dieselbe, mit der sie angefangen hat, und wird es bleiben. Das ist keine Sparsamkeit: Wer schwerer geht, wird gehört, und wer gehört wird, wird getroffen. Sie hat sich früh entschieden, welches Risiko ihr lieber ist, und hält daran fest.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 5 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 18	Rüstungsklasse 6 [13]	Angriffsbonus +1	Rettungswurf 11	Erfahrung 10.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Langschwert +2, Kurzsword	Nahkampf +0	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	—	DAZUGEKOMMEN Langschwert +2 (gefunden)	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide		
Reisekasse	950 GM		
Magisches	Öffnungsglocke, Langschwert +2		

DIEBESKUNST					
Filigranes	40	Klettern	91	Lauschen	4:6
Schatten	40	Schleichen	50	Schlösser	40

Das Langschwert ist zu lang für sie, und sie führt es trotzdem, weil es leichter liegt als jede Klinge, die sie je gehalten hat. Beim ersten Versuch hat sie sich fast selbst geschnitten. Beim zweiten hat der andere nicht mehr gefragt, ob sie damit umgehen kann.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 6 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

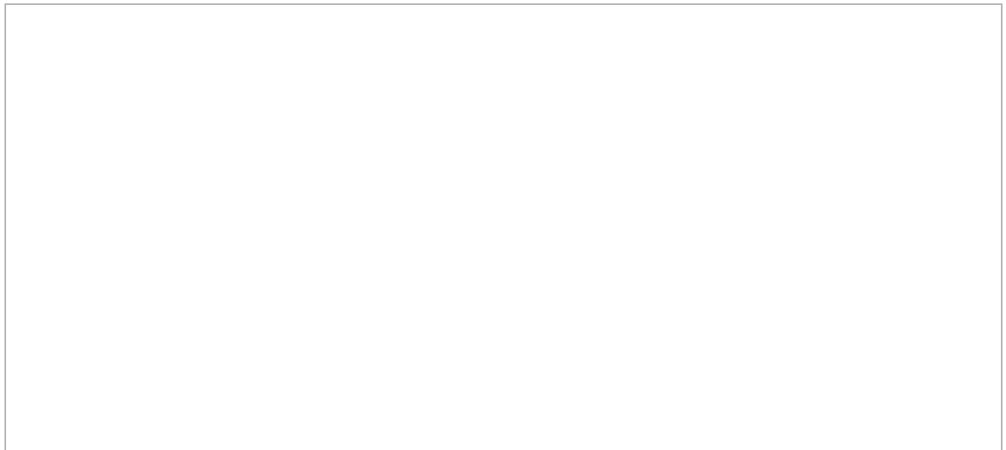
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 20	Rüstungsklasse 6 [13]	Angriffsbonus +2	Rettungswurf 10	Erfahrung 20.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Langschwert +2, Kurzsword	Nahkampf +0	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	—	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide		
Reisekasse	1.100 GM		
Magisches	Öffnungsglocke, Langschwert +2		

DIEBESKUNST					
Filigranes	45	Klettern	92	Lauschen	4:6
Schatten	45	Schleichen	55	Schlösser	45

Unten war sie es, die als Erste hörte, was hinter der vierten Tür arbeitete, und sie hat es Varric gesagt, bevor sie es den anderen sagte. Dass er daraufhin umkehren ließ, hat ihr Ärger eingetragen. Sie hat den Ärger genommen und nichts zurückgesagt.



Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 7 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
ST 15 Stärke		GE 13 Geschick		KO 13 Konstitution		IN 11 Intelligenz		WE 10 Weisheit		CH 10 Charisma	
Trefferpunkte 23		Rüstungsklasse 6 [13]		Angriffsbonus +2		Rettungswurf 9		Erfahrung 40.000			

[illegible]

AUSRÜSTUNG

Waffe Langschwert +2, Kurzschwert

Rüstung Lederpanzer

Schild —

Gepäck Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken-
(Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und
Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m),
Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide

Reisekasse 1.250 GM

Magisches Öffnungsglocke, Langschwert +2

BONI

Nahkampf **+0** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

DIEBESKUNST

Filigranes **50**Klettern **93**Lauschen **5:6**

Schatten 50

Schleichen 60

Schlösser **50**

Auf Hohenfels hat sie eine Woche lang in den Ställen geschlafen statt in der Halle, und niemand weiß genau, warum. Es gibt zwei Erklärungen, und beide sind vermutlich richtig: Sie traut Häusern mit nur einem Ausgang nicht, und sie wollte hören, wer nachts kommt und geht.

Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 8 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
ST 15 Stärke		GE 13 Geschick		KO 13 Konstitution		IN 11 Intelligenz		WE 10 Weisheit		CH 10 Charisma	
Trefferpunkte 28		Rüstungsklasse 6 [13]		Angriffsbonus +3		Rettungswurf 8		Erfahrung 60.000			

[illegible]

AUSRÜSTUNG

Waffe	Langschwert +2, Kurzschwert
-------	-----------------------------

Rüstung Lederpanzer

Schild —

Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide
--------	---

Reisekasse 1.400 GM

Magisches Öffnungsglocke, Langschwert +2, Odins Horn (Silber), Regenerationsring

BONI

Nahkampf **+0** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN Odins Horn (Silber) (gefunden);
Regenerationsring (gefunden)

DIEBESKUNST

Filigranes **55** Klettern **94** Lauschen **5:6**

Schatten	65	Schleichen	70	Schlösser	65
----------	----	------------	----	-----------	----

Das Horn und den Ring fand sie am selben Tag, in Räumen, die nichts miteinander zu tun hatten. Den Ring trägt sie, das Horn hat sie weggeschlossen, weil sie gesehen hat, was passiert, wenn jemand hineinbläst, der nicht weiß, was er ruft. Gefragt hat sie danach nicht mehr.

Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 9 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
ST 15 Stärke		GE 13 Geschick		KO 13 Konstitution		IN 11 Intelligenz		WE 10 Weisheit		CH 10 Charisma	
Trefferpunkte 31		Rüstungsklasse 6 [13]		Angriffsbonus +3		Rettungswurf 7		Erfahrung 90.000			

[illegible]

AUSRÜSTUNG

Waffe	Langschwert +2, Kurzschwert
Rüstung	Lederpanzer
Schild	—
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide
Reisekasse	1.550 GM
Magisches	Öffnungsglocke, Langschwert +2, Odins Horn (Silber), Regenerationsring

BONI

Nahkampf	+0	Fernkampf	+1
TP je Würfel	+1	RK-Bonus	+1

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

DIEBESKUNST

Filigranes	65	Klettern	95	Lauschen	5:6
Schatten	75	Schleichen	80	Schlösser	75

Am Alten Friedhof hat sie angefangen, nachts aufzuwachen. Sie steht auf, geht einmal um das Lager herum, zählt die Schlafenden und legt sich wieder hin. Wynne, die die Wache hält, hat sie nie darauf angesprochen, und dafür ist sie ihr dankbar.

Eida Haferfeld

Diebin der Stufe 10 · Halbling · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 15 Stärke	GE 13 Geschick	KO 13 Konstitution	IN 11 Intelligenz	WE 10 Weisheit	CH 10 Charisma				
Trefferpunkte 35		Rüstungsklasse 6 [13]		Angriffsbonus +4		Rettungswurf 6		Erfahrung 120.000	

Schaden

AUSRÜSTUNG

Waffe	Langschwert +2, Kurzschwert
Rüstung	Lederpanzer
Schild	—
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Diebeswerkzeug, Kletterhaken, 6× Kreide

Reisekasse 1.700 GM

Magisches Öffnungsglocke, Langschwert +2, Odins Horn (Silber), Regenerationsring

BONI

Nahkampf	+0	Fernkampf	+1
TP je Würfel	+1	RK-Bonus	+1

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

DIEBESKUNST

Filigranes	75	Klettern	96	Lauschen	5:6
Schatten	85	Schleichen	90	Schlösser	85

Wenn es hell genug war, ging sie voraus, und wenn es zu dunkel wurde, ging sie trotzdem. Im Mausoleum hat sie zwei Türen geöffnet, hinter denen mehr lag als hinter allen anderen zusammen, und niemand hat es aufgeschrieben. Ihr ist das lieber so.